

# Match Tracker

Permite mostrar el partido que se está jugando en tiempo real o seguir a un equipo específico. Conectando la comunicación de marca con el contexto deportivo del momento. La creatividad cambia automáticamente ante jugadas relevantes como gol, falta/penal, tarjeta amarilla o tarjeta roja.



CTR Promedio

**1%**



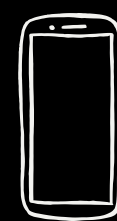
IR

**1,5%**



Modo de compra

**CPM**



Mínimo Diario

**10.000**  
Impresiones

## Dimensiones del formato

- 384x500 px. / Widget: 384x100px

## Requerimientos para el Widget

Elegir una de las dos opciones:

- **Opcion 1: Seguimiento de un equipo específico**

Definir un equipo principal para mostrar su información en tiempo real, incluyendo el partido actual si está jugando, el partido anterior si corresponde y el próximo encuentro con fecha y horario.

- **Opcion 2: Seguimiento de partidos en vivo**

Definir el partido o los partidos que se estén jugando en tiempo real durante el período activo de la campaña, sin limitarse a un equipo específico.

## Specs para el desarrollo en Logan

- KV editables en formato .PSD o .AI con links o imágenes incrustadas preferentemente en vertical mayores a 384x615 px.
- Tipografías utilizadas.
- Imágenes en alta, videos, logos.
- Enlaces o HTMLS de referencia de animación.
- Indicar qué modalidad se utilizará: por país o por partido puntual.
- En el caso de querer animaciones específicas para los goles/faltas/penal, enviar kv editable.